


ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΩΝ ΠΑΚΕΤΩΝ

AUTOCAD (v.2004): ΨΗΦΙΟΠΟΙΗΣΗ ΧΩΡΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ


Δημιουργία επιπέδου. Με την εντολή *layer* (ή και από το εικονίδιο *Layer Properties Manager* ) καλείται η φόρμα διαχείρισης των επιπέδων, όπου πατώντας το πλήκτρο *New* δημιουργείται το νέο επίπεδο και πληκτρολογείται το όνομά του. Για να γίνει η εισαγωγή των δεδομένων σε αυτό το επίπεδο, πρέπει αυτό να γίνει το *τρέχον* επίπεδο πατώντας το πλήκτρο *Current*.

Καθορισμός τρέχοντος σημειακού συμβόλου. Από το μενού *Format* επιλέγεται η εντολή *Point Style* και στο εμφανιζόμενο παράθυρο καθορίζεται το σύμβολο και το μέγεθος.

Εισαγωγή σημείων στις θέσεις αναφοράς των δεδομένων. Με την εντολή *point* στο χώρο διαλόγου, μπορεί να εισαχθεί ένα νέο σημείο στη θέση που υποδεικνύει ο χρήστης με τη βοήθεια του ποντικιού.

Τροποποίηση τιμής υψομέτρου σημείου. Αφού επιλεγεί το σημείο, δίνεται η εντολή *change* στο παράθυρο διαλόγου, και στη συνέχεια πληκτρολογούνται διαδοχικά οι επιλογές *Properties* και *Elev* και τέλος η τιμή υψομέτρου. Εναλλακτικά η τροποποίηση γίνεται μέσω της φόρμας διαχείρισης των ιδιοτήτων των αντικειμένων (μενού *Modify*, εντολή *Properties*).

Εμφάνιση συντ/νων σημείου. Αφού επιλεγεί το σημείο, δίνεται η εντολή *list* στο παράθυρο διαλόγου.

Εξαγωγή αρχείου DXF. Η δημιουργία του αρχείου DXF γίνεται με την εντολή *dxfout* στο παράθυρο διαλόγου. Για να επιλεγούν συγκεκριμένα αντικείμενα του σχεδίου για την εξαγωγή, στο εμφανιζόμενο παράθυρο χρησιμοποιείται το πλήκτρο *Tools* και η επιλογή *Options*, και στη φόρμα που εμφανίζεται, στην καρτέλα *DXF Options* ενεργοποιείται η παράμετρος *Select objects*. Για να διευκολυνθεί η επιλογή διατηρούνται ενεργά μόνο τα σχετικά επίπεδα (στήλη *Freeze*  από το παράθυρο διαχείρισης των επιπέδων).

SURFER (v.8): ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΑΡΑΓΩΓΩΝ ΧΩΡΙΚΩΝ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΚΑΙ ΣΥΝΘΕΣΗ ΘΕΜΑΤΙΚΩΝ ΑΠΕΙΚΟΝΙΣΕΩΝ

Δημιουργία αρχείου δεδομένων

Από το μενού *File* επιλέγεται *New* και στη συνέχεια *Worksheet*. Στο νέο λογιστικό φύλλο που δημιουργείται εισάγονται τα δεδομένα π.χ. στη στήλη A εισάγονται οι συντεταγμένες X, στη στήλη B εισάγονται οι συντεταγμένες Y, στη στήλη C εισάγονται οι τιμές του φαινομένου προς απόδοση. Δυνατή είναι επίσης και η εισαγωγή αρχείου άλλου λογισμικού (πχ. *Excel*), καθώς και η αντιγραφή στοιχείων από άλλο λογισμικό με *copy & paste*. Τα δεδομένα αποθηκεύονται τελικά σε αρχείο.

Δημιουργία καννάβου

Από το μενού *Grid* επιλέγεται *Data* και καθορίζεται το αρχείο των δεδομένων. Στη συνέχεια καθορίζονται οι στήλες με τα δεδομένα και η μέθοδος παρεμβολής με τα οποία θα υπολογιστούν οι τιμές του φαινομένου στις κορυφές του καννάβου. Επίσης καθορίζονται το αρχείο αποθήκευσης του καννάβου, καθώς και οι επιθυμητές διαστάσεις της γεωμετρίας του καννάβου σε συσχέτιση με το βήμα και την καλυπτόμενη έκταση.

Δημιουργία ισαριθμικών καμπυλών

Από το μενού *Map* επιλέγεται *Contour* και καθορίζεται το αρχείο του καννάβου. Στη συνέχεια καθορίζονται τα χαρακτηριστικά των ισαριθμικών καμπύλων που θα δημιουργηθούν, δυνατότητα που δίνεται με διπλό κλικ πάνω στο αντικείμενο. Η εισαγωγή γεωγραφικών στοιχείων γίνεται από την επιλογή *Base Map* του μενού *Map*, είναι δε δυνατή η ανάγνωση διαφόρων format λογισμικών (πχ. *Autocad DXF*, *ESRI shapefile*, κ.ά.). Η επίθεση του γεωγραφικού υποβάθρου και των ισαριθμικών καμπυλών γίνεται αφού επιλεχθούν τα αντικείμενα, με την επιλογή *Overlay Maps* από το μενού *Map*. Παρόμοια διαμορφώνονται και οι άξονες συντ/νων της απεικόνισης.

Δημιουργία πλάγιας όψης της συνεχούς στατιστικής επιφάνειας

Από το μενού *Map* επιλέγεται *Surface* και καθορίζεται το αρχείο του καννάβου. Στη συνέχεια καθορίζονται τα χαρακτηριστικά απόδοσης της συνεχούς στατιστικής επιφάνειας –με διπλό κλικ επάνω στο αντικείμενο. Παρόμοια διαμορφώνονται και οι άξονες συντ/νων της απεικόνισης.